

# Innhold

Forord .....	9
Kapittel 1 Innledning .....	11
Spillteori – en teori om sosial interaksjon .....	11
Hvorfor spillteori? .....	14
Organisering av fremstillingen .....	15
Kapittel 2 Om rasjonalitet og enhetlige aktører .....	17
Hva er rasjonalitet? .....	17
Enhetlige aktører? .....	22
Kapittel 3 En oppskrift for spillteoretisk analyse .....	28
Kapittel 4 Statistiske spill (I): To aktører .....	37
Dominans og Nash-likevekter .....	38
Spill med dominante strategier: Fangenes dilemma .....	38
Spill med mer enn én Nash-likevekt: Moderat selvhevdelse, Chicken og Battle of the Sexes .....	42
Spill uten Nash-likevekt .....	47
Blandete strategier .....	48
Spill med og uten løsning .....	50
Spill der det er uklart om det finnes en løsning .....	52
Øvelsesoppgaver .....	54

Kapittel 5 Statistiske spill (II): N aktører .....	56
Innledning .....	56
Etablering av kollektive goder .....	57
Begrensning av drivhuseffekten .....	57
Bevaring av strategiske hemmeligheter .....	60
Tautrekning .....	63
Er det rasjonelt å delta i politiske valg? .....	65
Øvelsesoppgaver .....	69
Kapittel 6 Dynamiske spill (I): Sekvensielle spill med fullstendig informasjon .....	71
Innledning .....	71
Delspill og delspillperfekt likevekt .....	71
Spill med suksessive trekk .....	73
Spillet om Iraks raketter .....	73
Gisselspillet .....	77
Øvelsesoppgaver .....	81
Kapittel 7 Dynamiske spill (II): Gjentatte spill med fullstendig informasjon .....	84
Innledning .....	84
Diskonteringsfaktoren .....	85
Selvhåndhevende avtaler .....	86
Grim Trigger .....	90
Kritikk av Grim Trigger .....	93
Tit-for-Tat .....	94
Penance .....	95
Oppsummering .....	97
Grim Trigger eller Penance? .....	98
Avsluttende merknader .....	99
Appendiks A: Betingelser for at TFT skal være en Nash-likevekt .....	100
Appendiks B: Betingelser for at Penance skal være en delspillperfekt likevekt .....	102
Øvelsesoppgaver .....	103

---

Kapittel 8 Dynamiske spill (III): Sekvensielle spill med ufullstendig informasjon .....	105
Bayesiansk perfekt likevekt .....	105
Effektivitet og ineffektivitet i bistandspolitikken .....	106
Bayesiansk oppdatering i bistandsspillet .....	111
Når virker økonomiske sanksjoner? .....	113
Sanksjonsspillet med fullstendig informasjon .....	116
Sanksjonsspillet med ufullstendig informasjon .....	116
Bayesiansk oppdatering i sanksjonsspillet .....	119
Øvelsesoppgaver .....	120
 Kapittel 9 Spillteoretiske anvendelser: Et eksempel .....	121
Innledning .....	121
Felleseide ressurser .....	121
Den tradisjonelle teorien om felleseide ressurser .....	123
En utvidet teori om felleseide ressurser .....	125
Allmenningens tragedie eller effektiv ressursutnyttelse? .....	127
 Referanser .....	130